HEYPIKACHU.COM

Cardgames: a nova mania está chegando

REVISTA OFICIAL

POKÉMON COMBO

CONRAD EDITORA

nº 6

R$ 3,90

AGORA COM NOVAS SEÇÕES

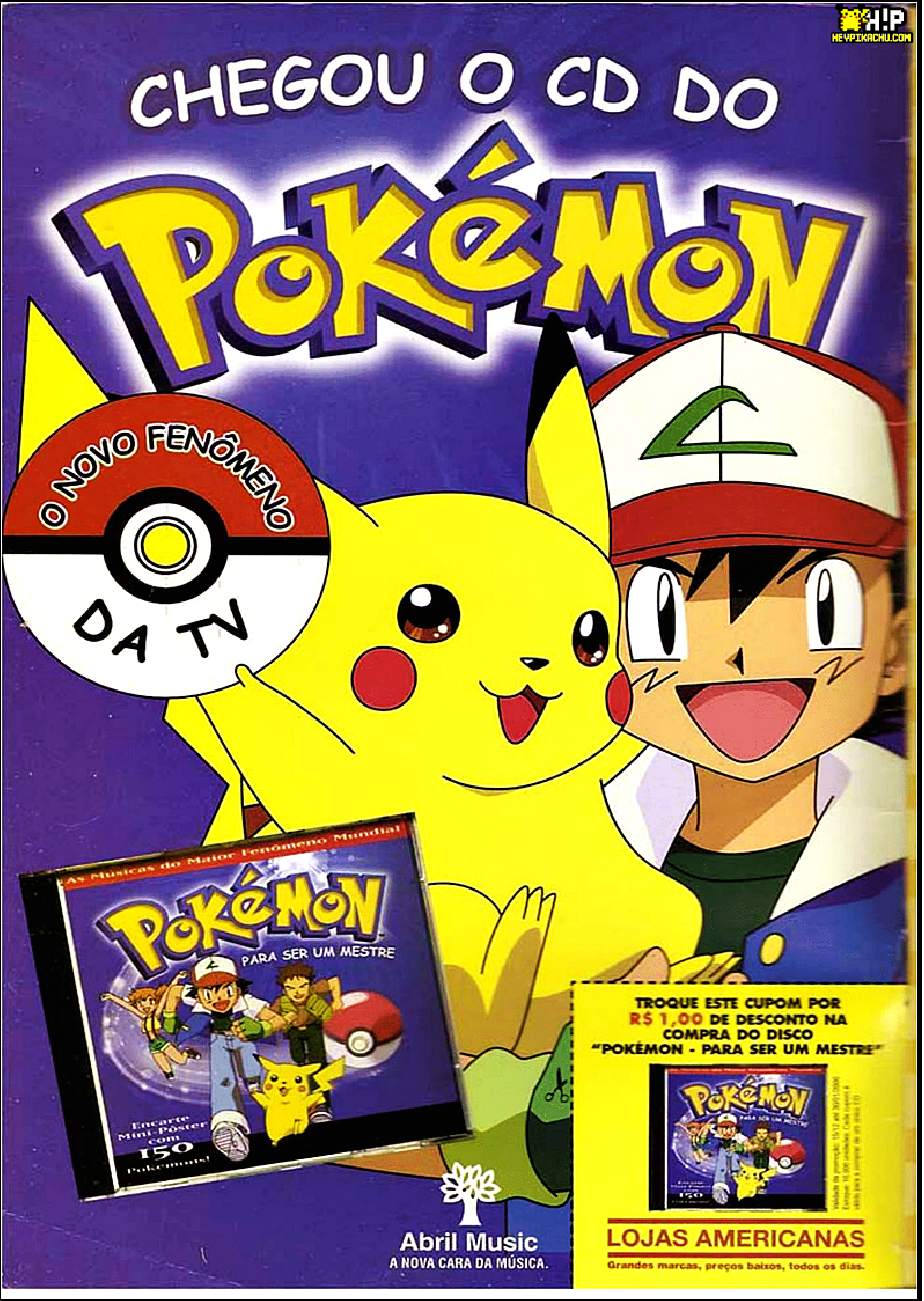
©1995, 1998 and 1999 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. ™ & © are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

2000

Novo ano
novos Pokémon
+ diversão

9 771517 162000 00006

CONHEÇA AQUI POKÉFÃS COMO VOCÊ


H!P
HEYPIKACHU.COM
CHEGOU O CD DO
POKÉMON
O NOVO FENÔMENO
DA TV
As Musicas do Maior Fenômeno Mundial
POKÉMON
PARA SER UM MESTRE
Encarte Mini-Pôster com 150 Pokémons!
Abril Music
A NOVA CARA DA MÚSICA.
TROQUE ESTE CUPOM POR
R$ 1,00 DE DESCONTO NA
COMPRA DO DISCO
"POKÉMON - PARA SER UM MESTRE"
LOJAS AMERICANAS
Grandes marcas, preços baixos, todos os dias.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Olá, caros Treinadores Pokémon e pokémaníacos. Esta é uma edição toda especial da sua Pokémon Club. Esta é a primeira edição não só do ano 2000, mas do novo milênio. E com certeza nos próximos mil anos vamos ouvir muito sobre Pikachu e todos os outros Pokémon.

Se hoje já existem mais de 165 Pokémon conhecidos, imaginem até virar mais um milênio quantos não vão existir. E as espécies? Até lá serão incontáveis o número de Pokémon.

Até o final de 2000 devemos ultrapassar a casa de duzentos Pokémon. Eles irão aparecer aos poucos nos novos jogos da Nintendo e nas novas aventuras de Ash e Pikachu (sejam elas na TV, nos cinemas ou em vídeo).

É bom que todos os Treinadores estejam com suas Pokéagendas em mãos, pois será necessário estar computando novos dados quase que diariamente. Para facilitar a vida de todos, a equipe do Professor Carvalho está trabalhando a mil para desenvolver novos equipamentos para os Treinadores e também em novas Pokébolas que possam comportar os novos tipos Pokémon que surgirão. Todos estes apetrechos você conhecerá ao longo do ano, conforme eles forem pintando na área.

2000 só está começando. E a nossa jornada neste ano será longa e cheia de novidades até a chegada do novo século e da Era Espacial, em 2001. Será que ano que vem vamos descobrir Pokémon em outros planetas? Não se esqueçam dos Clefairy! Bom, descobriremos isso e muito mais em breve.

Marcelo Del Greco
marcelodelgreco@hotmail.com

POKÉMON CORREIO
PÁG. 04

POKÉMON PLAY
PÁG. 05

POKÉMON WORLD
PÁG. 06

POKÉMON CARD GAME
PÁG. 09

POKÉMON AGENDA
PÁG. 12

POKÉMON COISAS
PÁG. 13

POKÉMON TOON
PÁG. 14

POKÉMON QUIZ
PÁG. 34

EXPEDIENTE:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR EXECUTIVO: ODAIR BRAZ JUNIOR; EDITOR: MARCELO DEL GRECO; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS E GUSTAVO VIEIRA (ESTAGIÁRIOS); COLABORADOR: ALEXANDRE NAGADO; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), WALKYRIA GAROTTI, MZK, HILARIO RIBEIRÃO FILHO, LYA PYN, EURICO KENJI SAKAMOTO (COLABORADOR); LETRAS HQ: ROSANA GONÇALVES VALIN & JARBAS R. VALIN; TRADUÇÃO HQ: MARCELO DEL GRECO; COORDENADORA EXECUTIVA DE PRODUÇÃO: SOLANGE REIS; ATENDIMENTO AO LEITOR: PATRÍCIA POMBO; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO - **NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400**

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON CARTAS

O cantinho especial dos pokémaníacos

Como a gente havia prometido, este espaço nobre está ficando cada vez mais legal. Mas ele pode melhorar, tudo vai depender da sua participação. Aproveite que você está de férias e escreva uma, duas, dez cartas que este espaço é só seu! Mande tudo para:
Revista Pokémon Club
Rua Maracaí, 185
Aclimação – São Paulo/SP
CEP: 01534-030

Elmano Ricarte de A. Souza/ Natal-RN

Trabalho recompensado
Tenho onze anos e sou fã número 1 de Pokémon. As partes que mais gosto da revista são a Enciclopédia e os quadrinhos. Também gosto de ler a seção de games para ficar sempre atualizado. Só vocês mesmo para me deixar por dentro do mundo dos monstrinhos. Parabéns e continuem com o excelente trabalho!
Henrique Piovanni
Suarão/SP

A gente ficou muito feliz por receber tantos elogios! Fazer todas essas seções que você citou da revista dá um trabalhão danado, mas ao mesmo tempo é muito legal. E como fãs das criaturinhas que somos, prometemos caprichar mais e mais na nossa revista. Abração!

Imagem não é tudo
Pessoal da **Pokémon Club**, quero que vocês respondam uma questão que está me deixando de cabelos em pé: Como o Brock consegue acompanhar Ash e Misty, criar seus monstrinhos e cuidar do almoço de todo mundo se ele está sempre com os olhos fechados?
Marcela Cristina Hernandes
Vitória/ES

Paula Camila R. Pinto/ Juiz de Fora-MG

Marcela, Marcela, você não sabia: esta sua dúvida já foi tema de um verdadeiro debate aqui na redação. Ninguém chegou a conclusão alguma, mas surgiram idéias engraçadas. Teve gente que falou que o Brock é míope, mas se recusa a usar óculos e por isso tem de forçar a vista para enxergar alguma coisa. Outros disseram que ele está tão determinado a ser o maior criador de Pokémon, que fecha os olhos para não deixar nada desviar sua atenção, como as garotas, por exemplo. As possibilidades são muitas, tudo depende da criatividade.

Um grande fã-clube
Somos fanáticos por Pokémon. Queríamos que vocês fizessem um fã-clube para todos os fanáticos por Pokémon e mandassem uma carteirinha de sócio da revista. Como fazemos para conseguir um boné igual ao do Ash. E a foto do Charmander? Onde a gente acha?
Carla Camilla e Alisson Emidio
São Paulo/SP

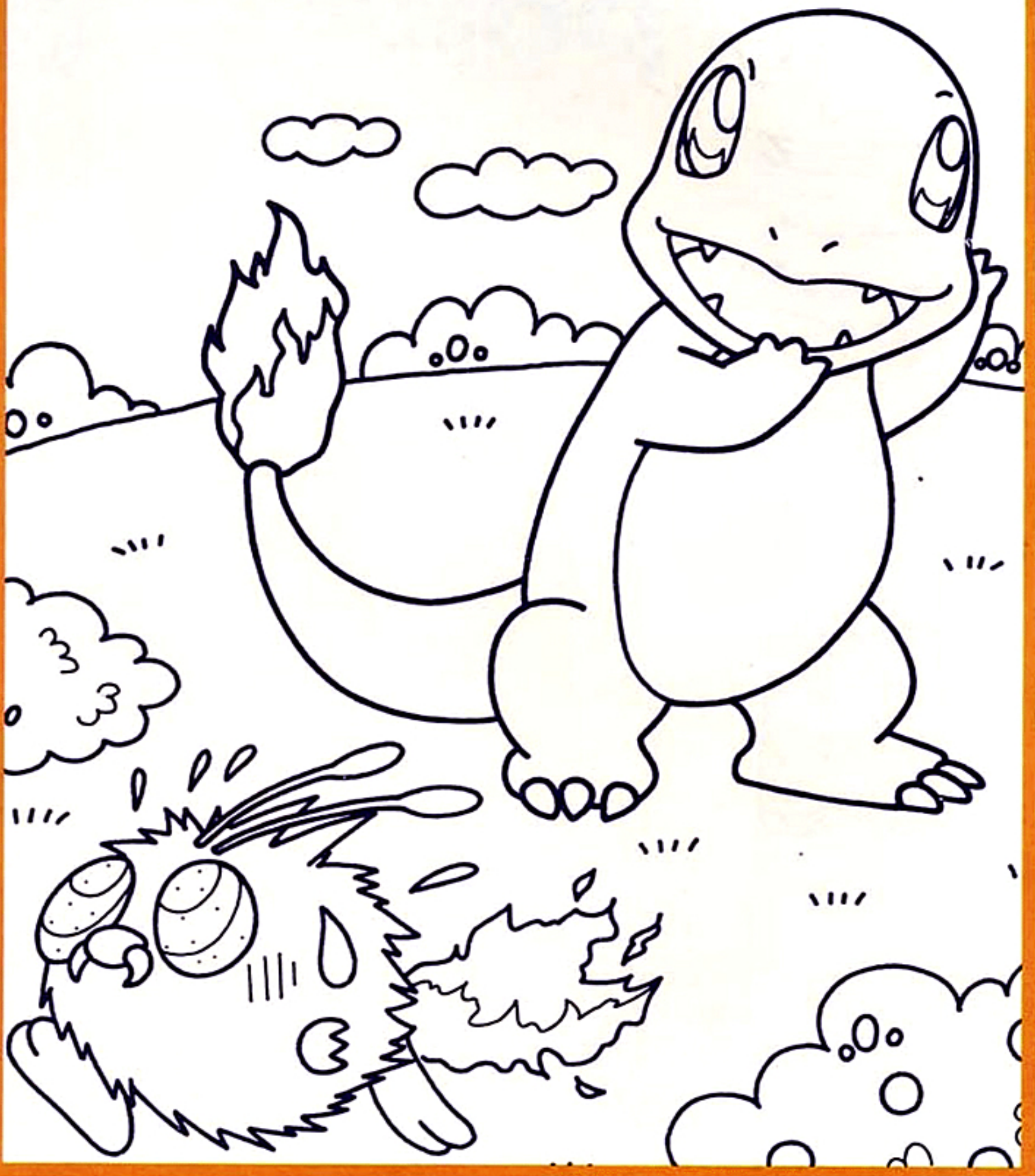
Carla e Alisson, vocês já são sócios da **Pokémon Club**. Não é exagero dizer que nossos leitores fazem parte do maior fã-clube de Pokémon do Brasil. No lugar de um jornalzinho, fazemos uma revista superinformativa. Nela, vocês encontram as fotos do Charmander, Bulbassauro e até dos Pokémon inéditos. Ah, o boné original do Ash só está sendo vendido no Japão.

Fã-clube do leitor
Fã-clube dos Pokemaniacos
(aos cuidados de Julio César)
Praça Antonio José de Almeida, 33 apto 101
Penha Circular/RJ
CEP 21011-580

Simone A. Tanaka/ São Paulo-SP

H!P
HEYPIKACHU.COM

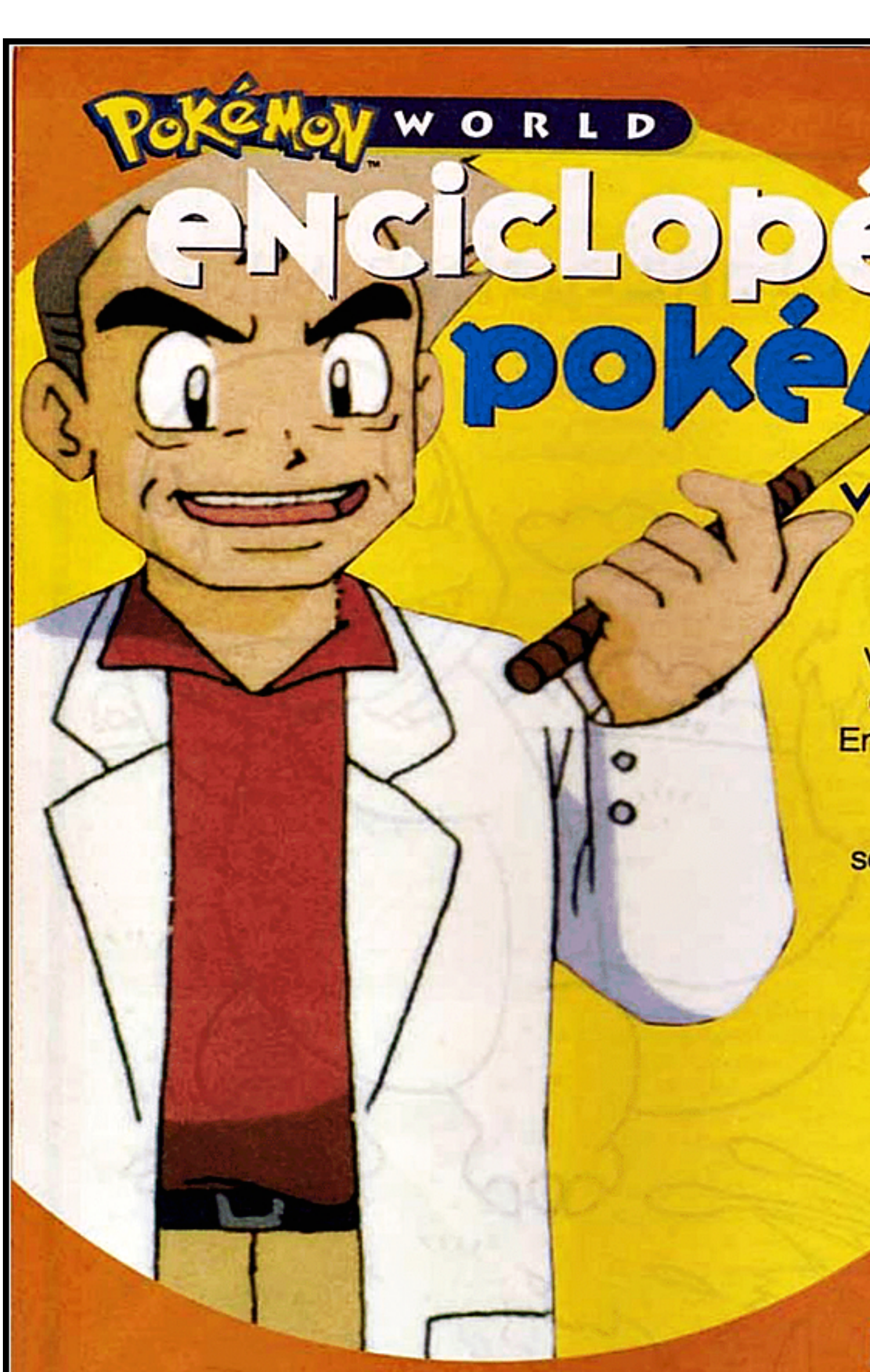
¡Vamos a colorir a Charmander!



HEYPIKACHU.COM

POKÉMON WORLD

enciclopédia pokémon



volume 5

Saudações, pequenos Treinadores! Vamos a mais um capítulo de nossa Enciclopédia. Desta vez, você irá conhecer tudo sobre os Pokémon do tipo Psíquico. Todos prontos?

Psíquico

Muito cuidado ao lidar com estes Pokémon! Eles são os únicos que usam os poderes da mente, o que faz eles terem uma grande vantagem sobre todos os outros tipos de monstrinhos. Os únicos que conseguem se dar bem contra estas criaturas são os Pokémon do tipo Fantasma.

073 TENTACRUEL

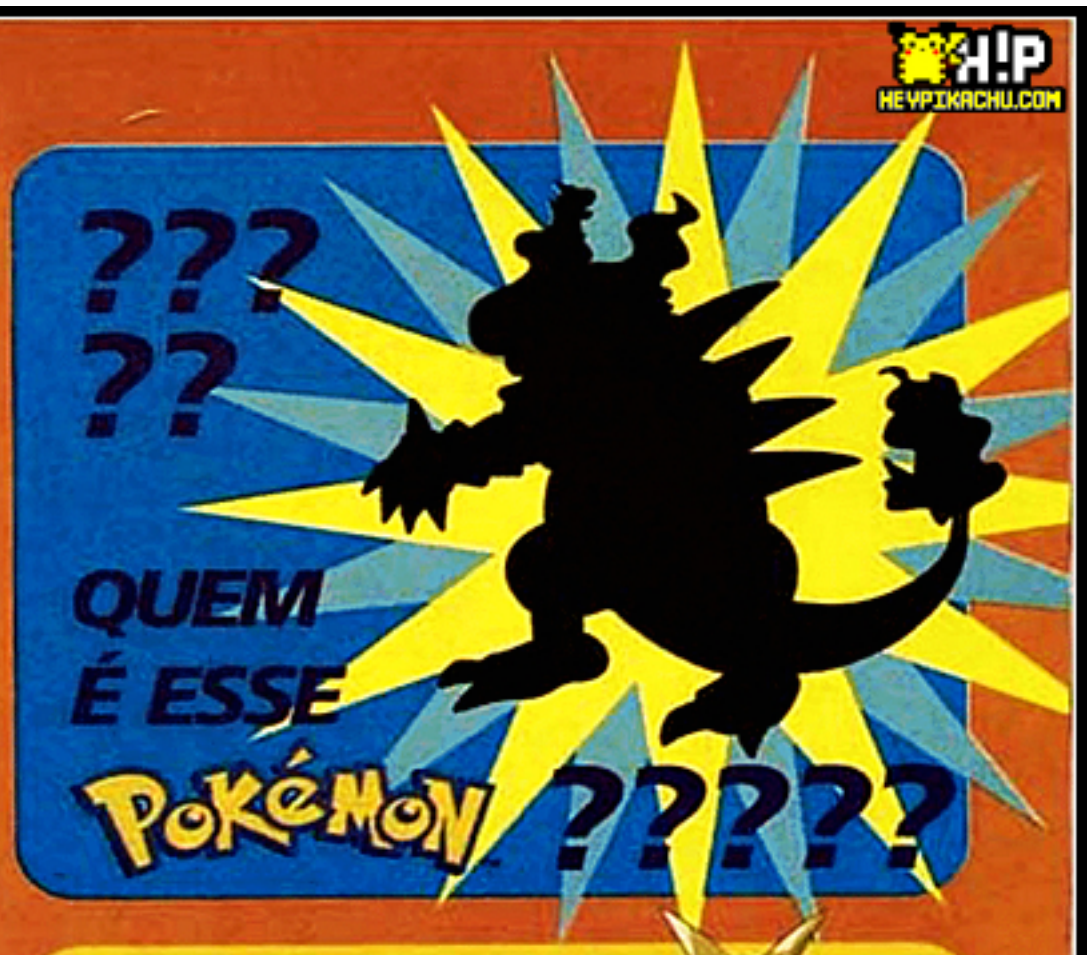
074 GEODUDE

075 GRAVE

HEYPIKACHU.COM

Abra

Número: 63
Tipo: Psíquico
Espécie: Paranormal
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 22 – "Abra e o Show de Paranormais"
Golpes principais: Teletransporte
Evolui para: Kadabra, Alakazam
Abra não usa nenhum tipo de ataque físico, mas seu poder de teletransporte faz dele um Pokémon dificílimo de ser vencido. Sua habilidade em ler mentes o ajuda a antecipar o perigo e desviar de ataques fatais. Costuma dormir até dezoito horas por dia, mas consegue usar seus poderes de Telecinésia até durante o sono.



Kadabra

Número: 64
Tipo: Psíquico
Espécie: Paranormal
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 22 – "Abra e o Show de Paranormais"
Golpes principais: Raio Psíquico
Evolui para: Alakazam
Apesar de ter uma força física privilegiada, Kadabra prefere usar os poderes de sua mente poderosa nas competições. Suas especialidades são os potentes ataques telecinéticos. Além disso, ele tem capacidade de enviar ondas "alfa" de energia mental, que causam fortes dores de cabeça em quem estiver por perto.

Alakazam

Número: 65
Tipo: Psíquico
Espécie: Paranormal
Onde apareceu pela primeira vez: Não há registro
Golpes principais: Raio de Confusão
Evolui para: Estágio final
O Kadabra perde massa corpórea ao evoluir para um Alakazam, mas isso não quer dizer que ele se torna mais frágil. Os maiores especialistas Pokémon acreditam que seu cérebro é mais poderoso que qualquer supercomputador. Dizem que seu Quociente de Inteligência é superior a 5000 pontos.

Slowpoke

Número: 79
Tipo: Água/Psíquico
Espécie: Preguiçoso
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 17 – "A Ilha dos Pokémon Gigantes"
Golpes principais: Amnésia
Evolui para: Slowbro
Paciência é a virtude que todos os Treinadores devem ter se quiserem cuidar deste Pokémon. Slowpoke é o monstrinho mais lento de todos. Sempre zonzo, como se ainda estivesse dormindo. Slowpoke não se dá ao trabalho de fechar os olhos para repousar. Costuma dormir na beira de rios, com a cauda dentro da água.

Slowbro

Número: 80
Tipo: Água/Psíquico
Espécie: Preguiçoso
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 17 – "A Ilha dos Pokémon Gigantes"
Golpes principais: Amnésia
Evolui para: Estágio final
Assim que evolui, Slowbro deixa de ser um Pokémon quadrúpede para andar sob duas patas. Certamente ele não é um dos Pokémon mais inteligentes, mas consegue sobreviver muito bem, graças à sua sorte e a seus instintos. O parasita que vive preso à sua cauda alimenta-se das sobras de comida que ele deixa cair.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Drowzee

Número: 96
Tipo: Psíquico
Espécie: Hipnótico
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 27 – "Soneca Hipnótica"
Golpes principais: Raio de Confusão
Evolui para: Hypno
Drowzee é um descendente dos tamanduás sonolentos e foi o primeiro Pokémon da história a usar um ataque combinado de sonolência e hipnose. Suas habilidades psíquicas são usadas para fazer o adversário dormir durante as lutas. Também emite ondas de sonho que, entre outras coisas, têm o poder de acabar com transes hipnóticos.

Hypno

Número: 97
Tipo: Psíquico
Espécie: Hipnótico
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 27 – "Soneca Hipnótica"
Golpes principais: Meditação
Evolui para: Estágio final
Hipno sempre carrega um pêndulo nas mãos, usado para realizar seus transes hipnóticos. Quando estimulado, ele espalha ondas de sono que sugam as forças dos Pokémon. Hipno sobrevive colocando seus adversários para dormir e alimentando-se de seus sonhos. O problema é que às vezes ele sofre indigestão com alguns pesadelos.

Mr. Mime

Número: 122
Tipo: Psíquico
Espécie: Mímico
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 64 – "Mr. Mime e o Circo Pokémon"(inédito)
Golpes principais: Meditação
Evolui para: Estágio final
Mr. Mime é um Pokémon com características únicas. Diferentemente dos outros, ele quase não emite sons. Para se comunicar com os Treinadores, ele faz gestos e muita mímica. Se for interrompido durante sua perfor-mance, ficará irritado e sairá distribuindo tapas com suas mãos enormes.

Mewtwo

Número: 150
Tipo: Psíquico
Espécie: Genético
Onde apareceu pela primeira vez:
Não há registro
Golpes principais: Psíquico
Evolui para: Estágio final
Mewtwo foi criado em laboratório por cientistas, que tentavam desenvolver a perfeita máquina de luta. Ele é o resultado de uma experiência de clonagem com os genes do raríssimo Mew. Mewtwo é o Pokémon mais forte de todos, além de ser muito hostil. A telepatia é uma de suas armas principais.

Mew

Número: 151
Tipo: Psíquico
Espécie: Felino
Onde apareceu pela primeira vez:
Não há registro
Golpes principais: Confusão
Evolui para: Estágio final
Mew é um Pokémon tão raro, que nunca foi visto por olhos humanos. A maioria dos especialistas imaginava que ele nem existia de verdade. Sabe-se que ele vive dentro de bolhas acima das nuvens e no fundo do mar. É um Pokémon tão poderoso (ou mais) quanto Mewtwo.

Outros Pokémon do Tipo Psíquico

079 SLOWPOKE

080 SLOWBRO

EXEGGCUTE
EXEGGCUTOR
STARMIE

HEYPIKACHU.COM

Pokémon CARD GAME

pokécards a caminho

prepare-se para se tornar um mestre pokémon das cartas

A febre Pokémon já gerou várias loucuras nos Estados Unidos e uma das maiores é a mania de Cardgames. Deu até briga entre os garotos americanos e o agito deve se repetir por aqui. Quem conhece o Cardgame Magic – The Gathering já sabe do que estamos falando e os Cards do Pokémon serão iguaizinhos, só que com os bichinhos que conhecemos.

É para quem não sabe o que é, aí vai a explicação: você compra uma caixinha com onze cartas e cada uma delas vem com um Pokémon e sua especificação de poderes. Isso permite que os jogadores façam batalhas.

O legal é que dá para ir montando um baralho totalmente diferenciado de um outro jogador e isso faz com que as batalhas fiquem cada vez mais divertidas e acirradas. É como se o jogador fosse um Treinador Pokémon: você vai juntando seus bichinhos para ficar cada vez mais poderoso e ainda pode evoluí-los.

Originalmente só dá para jogar em duas pessoas, mas tem gente que muda algumas regras para enfrentar um número maior de amigos. Você pode fazer o mesmo se quiser se divertir com a sua turma.

cartas raras

Uma outra grande atração do Cardgame do Pokémon é que, assim como Magic, todas as cartas são colecionáveis e existem várias raras. Isso faz com que o preço suba bastante entre os colecionadores. Só pra você ter uma idéia, há cartas de Magic que chegam a custar até R$ 700,00. Uau!

Os Cards brasileiros serão exatamente iguais aos americanos e isso inclui várias cartas diferenciadas e algumas até com detalhes holográficos (aquelas que têm um fundo tridimensional).

Quem vai lançar a nova coleção no Brasil é a Devir Livraria, que além de importar quadrinhos americanos, também lançou Magic por aqui. O Cardgame do Pokémon deve chegar às suas mãos agora em janeiro, no mais tardar em fevereiro.

odair braz junior

OS BRINQUEDOS MAIS ANIMADOS DA DISNEY EM NOVAS AVENTURAS!

HEYPIKACHU.COM

TOY STORY 2

NINTENDO64

3x R$ 56,33

BUZZ LIGHTYEAR: O PATRULHEIRO ESPACIAL DE BOM CORAÇÃO AVENTURA-SE EM QUINTAIS, CANTEIROS DE OBRAS E BECOS ESCUROS EM BUSCA DE VELHO AMIGO WOODY QUE FOI RAPTADO POR UM MALVADO COLECIONADOR DE BRINQUEDOS. OS JOGADORES DEVEM PASSAR POR 15 FASES RECOLHENDO ITENS, RESOLVENDO ENIGMAS, JOGANDO MINI-GAMES E ENFRENTANDO OS TERRÍVEIS CHEFES DE FASE.

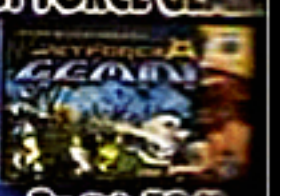
RAYMAN 2

3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

JET FORCE GEMINI



3x R$ 53,

RESIDENT EVIL 2

3x R$ 56,33

POKÉMON SNAP

3x R$ 56,33

SHADOWMAN

3x R$ 49,

A BUG'S LIFE
VIDA DE INSETO

3x R$ 56,33

LEGEND OF ZELDA

3x R$ 46,33

SUPER SMASH BROS

3x R$ 56,33

STAR WARS: RACER
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS

3x R$ 56,33

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

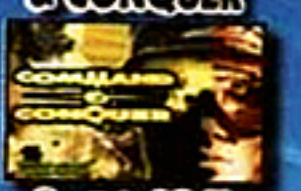
MARIO PARTY

3x R$ 46,

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

3x R$ 49,67

COMMAND & CONQUER



3x R$ 43,00

FIFA 99

3x R$ 43,

NINTENDO64

COM STAR WARS: RACER

3x R$ 153,00

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33

CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.
3x R$: 23,00

RUMBLE PAK
3x R$: 16,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33

H!P
HEYPIKACHU.COM

DUKE NUKEM ZERO HOUR

3x R$ 49,67

INTERNATIONAL S/STAR SOCCER 98

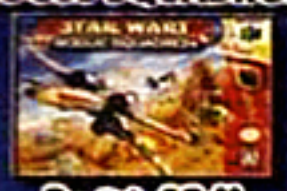
3x R$ 43,00

WWF ATTITUDE

3x R$ 49,67

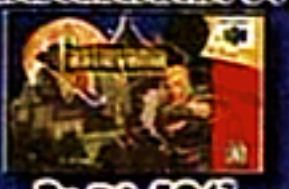
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

3x R$ 89,67
GRÁTIS 02 GAMES: E 2º CONTROLLER

STAR WARS: ROGUE SQUADRON

3x R$ 43,00

SUPER MARIO 64

3x R$ 49,67

CASTLEVANIA 64

3x R$ 49,67

DONKEY KONG COUNTRY 2

3x R$ 23,00

DONKEY KONG COUNTRY 1

3x R$ 23,00

GOLDENEYE 007

3x R$ 43,00

YOSHI'S STORY

3x R$ 43,00

1080° SNOWBOARDING

3x R$ 43,00

SUPER GAME BOY
PARA VOCÊ JOGAR POKEMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G.BOY NO SEU SNES!

3x R$ 16,33

MARIO PAINT

3x R$ 19,67

Nintendo by gradiente

TARZAN

3x R$ 33,00

KIRBY'S DREAM LAND 2

3x R$ 19,66

TUROK 2

3x R$ 29,66

POKÉMON AMARELO

3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL

3x R$ 36,33
INCLUI FUNÇÃO RUMBLE

POKÉMON

SUPER MARIO BROS DELUXE
COMPATÍVEL APENAS COM GAME BOY COLOR

3x R$ 29,66

QUEST FOR CAMELOT

3x R$ 19,66

WARIO LAND

3x R$ 13,00

POKÉMON AZUL

3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO

3x R$ 33,00

POCKET BOMBERMAN

3x R$ 26,33

TETRIS DX

3x R$ 19,66

MORTAL KOMBAT 4

3x R$ 29,66

Preços válidos até 31/01/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA (0**11) 7266-7777 E RECEBA EM CASA

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET: www.dshop.com

Pokémon Agenda

As Notícias mais quentes do Universo Pokémon

H!P
HEYPIKACHU.COM

Mais um jogo para Game Boy

Vem aí mais um game dos Pokémon para o portátil de 8-bits da Nintendo. Agora, é a vez do tradicional jogo de Cards ganhar uma versão em cartucho. **Pokémon Trading Card Game** trará todos os elementos e regras do jogo e promete conquistar os aficionados em Pokémon (e em Cards também!). O lançamento está marcado para fevereiro no Japão. Leia mais sobre este game na revista **Nintendo World** deste mês.

OS CARDS VÊM AÍ!

A mania que contaminou os Estados Unidos também irá invadir o Brasil. Os **Cards do Pokémon** serão lançados por aqui totalmente traduzidos e adaptados pela Livraria Devir. Só estão faltando os últimos detalhes para o lançamento, que será em fevereiro. Leia mais sobre esta mania na página nove desta edição.

PIKACHU VOADOR

Para homenagear os monstrinhos mais famosos do mundo, a companhia de aviação japonesa ANA (All Nippon Airways) decorou alguns de seus Boeings 747-400 com imagens dos Pokémon mais populares. Já pensou um destes pousando em um aeroporto daqui?

Terceiro filme? Mas já?

Os poké fãs japoneses já vão poder curtir o terceiro filme dos de Ash e Pikachu logo no meio deste ano. O nome provisório é **The Lord of the Unknown Tower**, que pode ser traduzido como **O Senhor da Torre Desconhecida**. Pouco se sabe sobre a história. A única certeza é que haverá um curta-metragem antes do filme, no estilo de **As Férias do Pikachu**.

Mais nomes de batismo

Confira como é o nome em japonês de mais alguns Pokémon

Nome em Inglês	Nome em Japonês
Weedle	Beedle
Kakuna	Kokoon
Clefable	Picthy
Vulpix	Rocon
Gloom	Kusaihana
Diglett	Digda
Graveler	Goron
Slowbro	Yadoran
Magnemite	Coil
Drowzee	Sleep
Hypno	Sleeper
Kangaskhan	Garura
Horsea	Tattsu
Jynx	Rudgura
Ditto	Metamon
Vaporeon	Showers
Jolteon	Thunders
Flareon	Booster
Aerodactyl	Ptera
Dratini	Miniryu

POKÉSITES LEGAIS

Para você que navega na Internet, veja o endereço de alguns sites bem bacanas de Pokémon feitos por fãs brasileiros

- **http://members.xoom.com/flame99** Site da Pallet Town, recheado de informações quentes.
- **http://go.to/charmander** Cheio de informações sobre os futuros episódios.
- **http://www.pokemarketbr.com.br** Vende brinquedos e outros produtos Pokémon via internet.

Apresentando...Lugia!

Se você assistiu Pokémon – O Filme no cinema e adorou, então vai ficar feliz em saber que o próximo filme já está a caminho! Revelation – Lugia foi lançado no começo do ano passado no Japão e conta a história dos lendários Pokémon voadores (Articuno, Moltres e Zapdos) e ainda apresenta Lugia, o Pokémon "deus dos mares". Como no primeiro filme, há ainda um curta-metragem antes da história principal, chamado A Equipe de Expedição de Pikachu, que mostra uma aventura de Pikachu e amigos por terras geladas. Aguarde mais informações nas próximas edições!

Você sabia?

1
2
3

Você sabe contar até três em espanhol? Não? Então aprenda agora, falando o finalzinho do nome dos três lendários Pokémon voadores. Confira: Articuno, Zapdos e Moltres – Uno, Dos, Tres! Legal, né?

HEYPIKACHU.COM

Pokémon COISAS

Os produtos originais dos Pokémon que estão invadindo o mundo

Todos os monstrinhos no seu bolso

Quem é que não gosta de um chaveirinho? Junto com a chave da casa, do carro ou até mesmo preso à mochila, não pode faltar um. Melhor ainda se o chaveiro for de um Pokémon.
A Glasslite e a Gulliver já lançaram os seus, mas há os importados originais, que são um pouco menores e mais variados.

SORRISO FAMOSO

Agora você não tem mais desculpas (e elas existem??) para deixar de escovar os dentes depois de cada refeição. Se o problema era a falta de inspiração, aí está a solução: escova do Pikachu e do Squirtle para previnir as cáries e acabar com a cara feia. Dá até para levar pendurada a tiracolo.

Não perca a hora do próximo episódio

Que relógio suíço que nada! A moda agora é ter o relógio dos Pokémon decorando o quarto ou a sala de casa. Além do ambiente ficar mais bonito, o reloginho traz a figura do Pikachu ou do Mew. E o melhor: com um deles por perto é impossível perder a hora de assistir aos episódios do seu desenho animado preferido.

Guarda-Pokécoisas

Com tanta coisa dos monstrinhos saindo por aí é legal ter um lugar próprio para guardá-los (que não seja no bolso). E para isso não há nada melhor do que um estojinho com a figura dos Pokémon. Tem a sacolinha do Poliwag, Clefairy, Bulbassauro, Mew, Pikachu e uma em forma de Pokébola.

Aventura inédita

Se você é um fã que sonha viver uma verdadeira aventura Pokémon no quintal de sua casa, mas não sabe como, nós temos uma sugestão: estojos que se transformam em um dos palcos das grandes empreitadas vividas pelo Treinador Ash e seus amigos. Crie a sua e divirta-se como nunca!

Onde encontrar alguns destes produtos:

Haikai (0_ _ 11) 270-2701
Banca Shinozaki (0_ _ 11) 9111-6280
Livraria Fonomag (0_ _ 11) 3104-3329

HEYPIKACHU.COM

MAIS UMA VEZ A EQUIPE ROCKET SE DÁ MAL CAINDO EM SUA PRÓPRIA ARMADILHA.

SHRUCK

NÃO TEMOS MUITO TEMPO! SE ASH E PIKACHU ESTIVEREM INDO PARA A CIDADE DE PEWTER TERÃO QUE PASSAR POR AQUI!

E VÃO CAIR DIRETO EM NOSSA ARMADILHA!

MEEEEOWTH! ONDE ELA ESTÁ?

AAAAH! NÃO SEI DIZER MAIS ONDE A ARMADILHA ESTÁ!

AAAAAAAH!

ENTERRADOS VIVOS EM NOSSA PRÓPRIA ARMADILHA! MEEEEOWTH!

THUD!

POKÉMON

EPISÓDIO CINCO
DUELO NA CIDADE DE PEWTER

CONTINUANDO SUA JORNADA PARA SE TORNAR O MAIOR MESTRE POKÉMON DO MUNDO, ASH FINALMENTE SAI DA FLORESTA DE VIRIDIAN...

É ISSO AÍ! A CIDADE DE PEWTER!

A CIDADE DE PEWTER É DA COR DA PEDRA. ESTA CIDADE É FAMOSA POR SUAS PEDRAS.

HEYPIKACHU.COM

SOU FLINT. E VOCÊ ESTÁ SENTADO EM MINHA MERCADORIA. QUER COMPRAR UMA ?

NÃO, OBRIGADO ! ESTOU VIAJANDO PARA ME TORNAR UM MESTRE POKÉMON !

CHU...

EI, SEU POKÉMON PARECE CANSADO...

SIGAM-ME, VOU LEVÁ-LOS ATÉ O CENTRO POKÉMON.

QUALÉ, MISTY ! ELE É UM CARA LEGAL !

TEM CERTEZA ?

ALIÁS, HÁ UMA TAXA DE DOIS CENTAVOS POR DESCANSAR EM MINHAS PEDRAS.

MAIS TARDE, NO CENTRO POKÉMON DA CIDADE DE PEWTER...

CHU

POR FAVOR REVITALIZE MEU POKÉMON !

É PRA JÁ, ASH !

UH?! ENFERMEIRA JOY? MAS AQUI NÃO É A CIDADE DE VIRIDIAN...?

A JOY DE VIRIDIAN É MINHA IRMÃ CAÇULA. ELA ME FALOU MUITO BEM DE VOCÊ !

HEYPIKACHU.COM

HÃ ?

A COMPETIÇÃO !

OS VENCEDORES DE HOJE SÃO OS MESTRES POKÉMON DE AMANHÃ

LEGAL !

O CAMPEONATO DA LIGA POKÉMON REGIONAL !

EU VOU ENTRAR !

AHÁ ! CLARO QUE VAI !

PARA COMPETIR, VOCÊ PRECISA VENCER TREINADORES DE GINÁSIO DE DIFERENTES CIDADES E GANHAR SUAS INSÍGNIAS COMO PROVA.

VOCÊ ACHA QUE PODE VENCÊ-LOS ?

O QUÊ ? O QUE VOCÊ QUER DIZER ?

CLARO QUE POSSO !

LÍDERES DE GINÁSIO SÃO DIFERENTES DOS DEMAIS TREINADORES. ELES SÃO MUITO DURÕES.

?

HEHHEHHEH

H!P
HEYPIKACHU.COM

NÃO ME DIGA QUE VOCÊ PLANEJA DESAFIAR BROCK, O LÍDER DE GINÁSIO DA CIDADE DE PEWTER ?!

CLARO ! LOGO QUE PIKACHU E MEUS OUTROS POKÉMON ESTIVEREM RECUPERADOS!

HE,HE,HE. VOCÊ VAI VENCÊ-LO ? HE,HE.

BEM ASH... CHEGA DE ESPERA !

PIKA!

PIKACHU E SEUS OUTROS POKÉMON ESTÃO TODOS NORMAIS.

INFORMATIO

OBRIGADO !

CHU!

LEGAL ! VAMOS NESSA !

PIKA?

GINÁSIO POKÉMON DA CIDADE DE PEWTER.

PEWTER GYM

OLÁ !

QUEM É ?

HEYPIKACHU.COM

ENTÃO... VOCÊ DEVE SER BROCK!

EU SOU ASH, DA CIDADE DE PALLET!! EU DESAFIO VOCÊ!

UMA BATALHA DE GINÁSIO É DIFERENTE DAS OUTRAS. ESTA É UMA BATALHA AUTORIZADA PELA LIGA POKÉMON. E HÁ REGRAS ESPECIAIS.

VAMOS USAR DOIS POKÉMON. ENTENDIDO?

SIM!

HÁ QUANTO TEMPO VOCÊ ESTÁ COM ESTE POKÉMON?

UH... UMAS DUAS SEMANAS, EU ACHO.

SEU PIKACHU ESTÁ EM SEU ESTÁGIO MAIS ENGRAÇADINHO

CHUU!?

DEIXE QUE EU ME PREOCUPO COM MEU POKÉMON E VOCÊ COM OS SEUS! ESTÁ CERTO?

PREPARE-SE.

SNAP!

PIKA?

RUMBLE

RUMBLE RUMBLE

RUMBLE RUMBLE

HÃ?!

UM TIPO DE CAMPO DE BATALHA DE PEDRA ESTÁ VINDO DAS PAREDES!

H!P
HEYPIKACHU.COM

CRUNNNCH!

O QUE VOCÊ ESTÁ TENTANDO FAZER ?

QUE COMECE A BATALHA !

É ISSO AÍ !

PIKACHU, AMIGO, EU ESCOLHO VOCÊ !

CHU!

ONIX, VAI !

GRONNIX!

ZZZT!

PIKA

CHU!

PI...

SHOOM!

RUSTLE

PIKACHU !

RUSTLE

EI ! ESTA BATALHA É SUA PIKACHU, E NÃO DO PIDGEOTTO !

GRONNNIX !

PIKACHU!

ONIX !

GRUNNNCH!

CHU!

ONIX AGARRÉ !

PIKA!

ONIX ! AGARRE-O AGORA !

SHWP!

CHUUU!

SQUEEEEEZE!

PIKACHU ! CHOQUE DO TROVÃO !

ZZZ

ZZZ

PIKA!

HEYPIKACHU.COM

ZZZARRKRATTT

PIKACHU!!

ZZZARRKRATTT

SQUEEZE

GRONIX?!

VOCÊ NÃO CRIOU DIREITO O SEU POKÉMON.

ESTE ATAQUE ELÉTRICO FRAQUINHO NÃO PODE FERIR O ONIX.

SHEEEOW!

UG-G-G...

PSHEW

PSHEW

FOI BLOQUEADO! E... EU NÃO POSSO TRAZER PIKACHU DE VOLTA!

PIKACHU, VOLTE!

CHU...

EU DESISTO!

KRICK

KRACK

KRICK

CHEGA! POR FAVOR, PARE!

H!P
HEYPIKACHU.COM

GYM

.....

EU PERDI.

HÃ ?

VENHA COMIGO.

ROCKS FOR SALE

TODO MUNDO PERDE ÀS VEZES... ISSO NÃO PODE TE DEIXAR PRA BAIXO.

EU SEI, MAS NÃO PERDI APENAS, EU FUI UM LIXO ! BROCK É MUITO MELHOR DO QUE EU ! SE NÃO VENCÊ-LO, EU POSSO NUNCA ENTRAR PARA A LIGA POKÉMON !

BROCK É MUITO BOM. SEUS TALENTOS PODERIAM LEVÁ-LO MUITO MAIS LONGE DO QUE UM MERO LÍDER DE GINÁSIO LOCAL.

ELE TEM SEUS MOTIVOS...

MAS... POR QUE ELE NUNCA PARTICIPOU DE UM CAMPEONATO REGIONAL ?

HÃ ?!

AAAAH ! EU RASGUEI MINHA SAIA !

TUDO BEM, TUDO BEM, EU COSTURO PRA VOCÊ !

BROCK ?

HEYPIKACHU.COM

JÁ ESTÁ PRONTO? JÁ ESTÁ?

SÓ UM MINUTO!

BROCK TEM DEZ IRMÃOZINHOS E IRMÃZINHAS PARA TOMAR CONTA, POR ISSO ELE NUNCA DEIXA A CIDADE PARA PARTICIPAR DE UM CAMPEONATO REGIONAL.

ELE NÃO TEM UMA MÃE OU UM PAI?

SEU PAI NÃO PRESTAVA. ELE DEIXOU A FAMÍLIA PARA SE TORNAR UM TREINADOR POKÉMON E NUNCA MAIS VOLTOU.

QUE TRISTE! DA PRÓXIMAVEZ QUE TIVER UMA LUTA COM BROCK, EU POSSO NÃO TER CORAGEM DE VENCÊ-LO!

MAS VOCÊ DISSE QUE NUNCA VENCERÁ UMA BATALHA CONTRA BROCK!

A MÃE DE BROCK, MESMO COM O CORAÇÃO PARTIDO FEZ O QUE PÔDE PARA MANTER A FAMÍLIA UNIDA. MAS INFELIZMENTE ELA FALECEU. BROCK É TUDO O QUE SEUS IRMÃOZINHOS TÊM.

EU MUDEI DE IDÉIA SOBRE ISSO! SE CONSEGUIR DEIXAR PIKACHU MAIS FORTE, PODEREI VENCÊ-LO!

EU SEI UMA MANEIRA DE DAR UMA SUPERCARGA DE ENERGIA NO SEU PIKACHU...

O QUE É ISSO?

É UM TIPO DE HIDROELÉTRICA.

O RIO GIRA A RODA E PRODUZ ELETRICIDADE. SE VOCÊ CONECTAR PIKACHU NISTO VOCÊ PODERÁ DAR A ELE UMA BOA DOSE DE ENERGIA.

OBRIGADO SR.FLINT! ESTA É UMA ÓTIMA IDÉIA!

CLARO QUE O RIO ESTÁ SECO.

NÃO SE PREOCUPE. EU TENHO UM OUTRO INSTRUMENTO QUE FUNCIONARÁ.

O QUÊ!

H!P
HEYPIKACHU.COM

SMEK

PIKACHU ESTÁ CONECTADO!

EU MESMO FAREI O MOINHO GIRAR!

É ISSO AÍ PIKACHU!

KREEE!

CLOMP CLOMP

PING

CLOMP CLOMP

PING

BZZZT!

ZZZZ

ZZZZ

PIKA

PI...!

ZZZZ

SE EU CONSIGO FAZER ISSO, VOCÊ TAMBÉM PODE PIKACHU!

HAH

HAH

HAH!

AGUENTE FIRME, PIKACHU!

CLOMP

CLOMP

CALMA PIKACHU. ESTA ENERGIA PODE DAR CHOQUES NO COMEÇO, MAS LOGO SEU CORPO VAI SE ACOSTUMAR COM A ALTA VOLTAGEM.

H!P
HEYPIKACHU.COM

CHU

ZZZZ

ZZZZ

HUMMMMM!

CHIKA

CHIKA

CHIKA

AAH!

ZZZ

ZZZZZZZZ

BAAAH--!

ZZZRRKRATTT!

MAIS TARDE NO GINÁSIO...

PEWTER GYM

H!P
HEYPIKACHU.COM

ESTOU DE VOLTA !

SLAM!

VOCÊ JÁ NÃO APRENDEU SUA LIÇÃO ?

ESTAMOS PRONTOS PARA VOCÊ DESTA VEZ, BROCK !

ZZZ

PIKAAAA!!

VOCÊ VAI VER !

DUAS POKÉBOLAS.

TÁ CERTO !

ZORT!

CHUU!

VOU COMEÇAR COM... GEODUDE ! VAI !!

PIKACHU ! EU ESCOLHO VOCÊ !

PIKACHU!!!

ZZZZZ

BOOOOM!

GEOOOO....

ZZZZRRKRRRAAAATT!!

HEYPIKACHU.COM

VOLTE GEODUDE!

CHUUUU!

PARECE QUE VOCÊ TREINOU MAIS...

MAS AINDA... NÃO HÁ PÁREO PARA ONIX! ONIX VAI!

GRONNIX!

ZZZITT!

PIKA...

ZZZARRKRATTT!

CHUU!

PIKACHU!!!

ZZZARRKRRRAAAATT!

PSSSHAAA!

FWOOOSH!

PSSSSHHEM!

FWOOOSH!

THUNNNK!

OOOOUH!

HEYPIKACHU.COM

PIKACHU, CUIDADO COM ONIX!

PI!

CHU!

SSSSWISHHH

CHU...

CHUUUU!

PIKACHU! CHOQUE DO TROVÃO, AGORA!

ZZZRRKRRRAAATT!

GROOONIX!

GROOONIX!

AGUENTE FIRME PIKACHU!

ESTÁ FUNCIONANDO!

H!P
HEYPIKACHU.COM

GROOO!

PI...

ONIX, AGARRE-O!

CHUUUU!

GUOOOO

ONIX, PARE!

PIKACHU...

HÃ?

OOOH! PIKACHU!

NÃO BROCK! QUERO LUTAR ATÉ O FIM DESTA BATALHA!

CH-CH-CHUU!

CHUUU...

NÃO HÁ MOTIVO PARA CONTINUAR.

EU NÃO QUERO MACHUCAR O SEU POKÉMON.

CRACKLE

CRACKLE

CRACKLE!!

GWOOONIX!

ASH! O CHOQUE DO TROVÃO DISPAROU O SISTEMA ANTI-INCÊNDIO DO GINÁSIO!

ZRRRRONN!

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON DE PEDRA ENFRAQUECEM NA ÁGUA!

PI!

GROOONIX!

PIKACHU!!

ZZZZRRKRRRAAAATT!!

ZZZZRRKRRRAAAATT!!

O QUÊ? OS IRMÃOZINHOS DE BROCK ESTÃO TENTANDO ME IMPEDIR DE VENCÊ-LO!

THUDDD!

HEY!

C'MON!

PIKACHU! ACABE COM ELE!

DEIXE O ONIX EM PAZ! MEU IRMÃO TRABALHOU BASTANTE PARA CRIÁ-LO, SEU BOBÃO!

H!P
HEYPIKACHU.COM

ACREDITE EM MIM, GAROTO! EU NÃO SOU BOBÃO!

HUH?

PAREM... SAIAM DAÍ, TODOS VOCÊS. ESTA É UMA BATALHA OFICIAL E VAMOS TERMINÁ-LA A QUALQUER CUSTO!

PIKACHU, VOLTE!

PI?

ASH, O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO? ESTA BATALHA AINDA NÃO ACABOU!

O SISTEMA ANTI-INCÊNDIO DISPAROU POR ACIDENTE.

VENCER DESTA MANEIRA NÃO PROVA NADA.

DA PRÓXIMA VEZ, VOU VENCÊ-LO DE MANEIRA JUSTA.

PIKACHU, VAMOS EMBORA.

ASH...

DESCULPE SE FUI DURO COM VOCÊ, PIKACHU...

PIKA

HEy!

MAS VOCÊ FEZ UM ÓTIMO TRABALHO!

ASH! ESPERE! VOCÊ ESQUECEU ISTO.

HUFF

PUFF

HÃ?

H!P
HEYPIKACHU.COM

O QUE É ISTO?

UMA INSÍGNIA... POR VENCER UM LÍDER DE GINÁSIO.

NÃO POSSO ACEITAR. EU NÃO VENCI VOCÊ, EU DESISTI.

NÃO... EU PERDI PARA VOCÊ. VOCÊ ME VENCEU NA BATALHA E NA MANEIRA DE TRATAR TODOS OS POKÉMON.

PARA DIZER A VERDADE, EU PREFIRO CRIAR POKÉMON A FAZÊ-LOS LUTAR, NÃO ME IMPORTO EM SER UM GRANDE TREINADOR POKÉMON.

ASH, EU QUERO QUE VOCÊ REALIZE O MEU SONHO.

VOCÊ FARÁ ISSO POR MIM?

EU QUERO ME TORNAR O MAIOR CRIADOR DE POKÉMON DO MUNDO, MAS NÃO POSSO DEIXAR MEUS IRMÃOZINHOS.

SIM!

FLINT?!

FAREI O POSSÍVEL PARA MERECER ISSO, TAMBÉM!

BROCK...

VÁ ATRÁS DE SEUS SONHOS.

VOCÊ... VOCÊ É O MEU PAI?!

QUER DIZER QUE FLINT É O IMPRESTÁVEL DO SEU PAI QUE DEIXOU A FAMÍLIA E NUNCA MAIS VOLTOU ?!

É ISSO MESMO. NUNCA PUDE SER O GRANDE TREINADOR DE POKÉMON QUE QUIS SER.

EU FALHEI EM MEU TREINAMENTO POKÉMON E POR ISSO TINHA VERGONHA DE VOLTAR PARA A MINHA FAMÍLIA...

AGORA É HORA DE CUIDAR DA MINHA FAMÍLIA. VOCÊ REALIZARÁ OS MEUS SONHOS E OS SEUS.

PRIMEIRO TEM UMAS COISINHAS QUE QUERO TE DIZER...

SUZY SEMPRE RASGA SEUS VESTIDOS, ENTÃO É MELHOR APRENDER A COSTURAR. OS GÊMEOS NUNCA QUEREM TOMAR BANHO, ENTÃO VOCÊ TERÁ QUE...

POR MIM TUDO BEM. É BOM FINALMENTE TER COM QUEM CONVERSAR.

NÃO ESQUEÇA DA MINHA BICICLETA, ASH KETCHUM! EU VOU TE SEGUIR ATÉ VOCÊ PAGAR UMA NOVA PRA MIM !

NÃO FUJA !

EU SEI, EU SEI !

ESPERE AÍ, ASH !

OOOF!

UNNH!

OOOH!

EU DISSE QUE PODERÍAMOS CAVAR UMA SAÍDA DESSE BURACO.

ENTERRADOS VIVOS... E EM PÉ...

CONTINUA...

Pokémon Quiz

H!P
HEYPIKACHU.COM

Teste seus CONHECIMENTOS sobre o universo pokémon

1. Qual é o Pokémon de estimação de Giovanni, o chefe da Equipe Rocket?
2. Qual Pokémon ajuda Ash e Pikachu no duelo contra a Treinadora Sabrina?
3. Em qual cidade Misty captura por acidente o Psyduck?
4. O que Ash faz para acordar o Snorlax?
5. Onde Togepi foi encontrado?

Respostas: 1 - Persian. / 2 - Haunter. / 3 - Hop-Hop-Hop. / 4 - Toca a PokéFlauta. / 5 - Canyon Grampa.

TRILHA SONORA ORIGINAL DO FILME

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON
The First Movie™

MUSIC FROM AND INSPIRED BY THE MOTION PICTURE

ESTRÉIA DO FILME
7 DE JANEIRO

HYPER CD
COM CENAS
EXCLUSIVAS
DO FILME

MINI-POSTER
DO FILME
POKEMON

INCLUINDO
tema original do
filme POKÉMON
E MAIS:
M2M, N SYNC,
BRITNEY SPEARS, 98°,
CHRISTINA AGUILERA

E AINDA, A
FAIXA BÔNUS
tema de POKÉMON
em português
INTERPRETADO POR
MANO JÚNIOR

TRILHA SONORA EM CD wea

TM © 1999 Nintendo of America INC., CREATURES, GAME FREAK. All rights reserved.

Nintendo · 4Kids Entertainment · Pikachu the Movie · Warner Bros. · Atlantic

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS